

# Adler Cup

## Jugend Sonderregeln 2025



	U13	U15	U18	U21
(gerades) Diving, Head-defense	verboten HANSOKU-MAKE mit Turnierausschluss	verboten HANSOKU-MAKE mit Turnierausschluss	verboten HANSOKU-MAKE mit Turnierausschluss	Diving: HSM mit Ausschluss Head-defense: gem. IJF-Regel
Nutzen des Kopfes zum Wurf (außer "diving")	verboten HANSOKU-MAKE OHNE Turnierausschluss	verboten MATE + SHIDO	verboten MATE + SHIDO	gem. IJF-Regel
Hebeln im Stand mit Wurfabsicht	verboten HANSOKU-MAKE mit Turnierausschluss	verboten HANSOKU-MAKE mit Turnierausschluss	High risk: HANSOKU-MAKE mit Turnierausschluss	Low risk: SHIDO
Hebel im Stand ohne Wurfabsicht	verboten MATE + SHIDO	verboten MATE + SHIDO		
Shime-waza in Ne-waza <sup>(1)</sup>	verboten MATE + SHIDO	verboten MATE + SHIDO	erlaubt	erlaubt
Hebeln am Boden	erlaubt <sup>(2)</sup>	erlaubt <sup>(2)</sup>	erlaubt <sup>(2)</sup>	erlaubt <sup>(2)</sup>
Abtauchtchniken	verboten, MATE bei Verletzung: HSM mit Turnierausschluss	erlaubt	erlaubt	erlaubt
Technik-Ansatz auf 1 oder 2 Knien <sup>(3)</sup>	verboten, MATE bei Verletzung: HSM mit Turnierausschluss	erlaubt	erlaubt	erlaubt
Hand um den Nacken ohne Griff (insbesondere "Schwitzkasten")	MATE	erlaubt	erlaubt	erlaubt
Griff über Schulter oder Arm auf Rücken ohne mit mind. einer Hand gegriffen zu haben	MATE	erlaubt	erlaubt	erlaubt
Reitertechnik	MATE	erlaubt	erlaubt	erlaubt
Reverse-Seoi-nage	verboten MATE + SHIDO	verboten MATE + SHIDO	verboten MATE + SHIDO	erlaubt
Tani-Otoshi und ähnliche Techniken	erlaubt	erlaubt	erlaubt	erlaubt
Gegendrehtechniken	gem. IJF-Wettkampfregel	gem. IJF-Wettkampfregel	gem. IJF-Wettkampfregel	gem. IJF-Wettkampfregel
Griff/Block mit Hand/Arm unterhalb des Gürtels	verboten MATE + SHIDO	verboten MATE + SHIDO	verboten MATE + SHIDO	verboten MATE + SHIDO
Anwendung der neuen Griffregeln	SHIDO	SHIDO	SHIDO	SHIDO
OSAE-KOMI am Mattenrand	Ippon, sobald TORI oder UKE mit einem Teil seines Körpers den Hallenboden berührt.			
Rücken zuwenden im Stand oder beim Aufstehen aus der Bodenlage	MATE	MATE	Aktion läuft weiter	Aktion läuft weiter
Fehlerhafter Judogi	Judogi darf einmalig (pro Tag) gewechselt werden. Im Wiederholungsfall HSM mit Turnierausschluss.			
Wiegen	Jungen: 100g Toleranz; Wiegen in Shorts Mädchen: 200g Toleranz; Wiegen in Shorts and T-Shirt			
Kontrolle an der Waage	Es muss ein gültiger Judopass vorgelegt werden. Bei Judopässen ohne Lichtbild muss der Identitätsnachweis anderweitig zu erbracht werden.			
Kampfzeit	3 Minuten	3 Minuten	4 Minuten	4 Minuten
Golden Score	JA <sup>(4)</sup>	JA <sup>(4)</sup>	JA <sup>(4)</sup>	JA <sup>(4)</sup>
Verletzung	zwei Untersuchungen erlaubt <sup>(5)</sup>	zwei Untersuchungen erlaubt <sup>(5)</sup>	siehe IJF	siehe IJF
Mattengröße	5mx5m Kampffläche 3m Sicherheitsfläche	5mx5m Kampffläche 3m Sicherheitsfläche	6mx6m Kampffläche 3m Sicherheitsfläche	6mx6m Kampffläche 3m Sicherheitsfläche

0.) Für alle verbotenen Handlungen gilt:

Wenn durch eine verbotene Handlung der Gegner nach Entscheidung der verantwortlichen Sanitäter den Kampf nicht mehr fortsetzen kann, wird der Kämpfer die verbotene Handlung begangen hat, mit HSM bestraft und ist von der weiteren Teilnahme an der Veranstaltung ausgeschlossen.

- 1.) Verliert ein Kämpfer in Folge einer Würgetechnik das Bewusstsein, so darf er am weiteren Wettkampf nicht mehr teilnehmen.
- 2.) Ippon, wenn Uke abschlägt oder der Erfolg der Hebeltechnik klar erkennbar ist.
- 3.) Die Weiterführung des korrekten Ansatzes ist erlaubt.
- 4.) Die Golden-Score-Zeit ist unbegrenzt.
- 5.) Nach der dritten medizinischen Untersuchung verliert der verletzte Kämpfer den Kampf durch Kiken-Gachi